

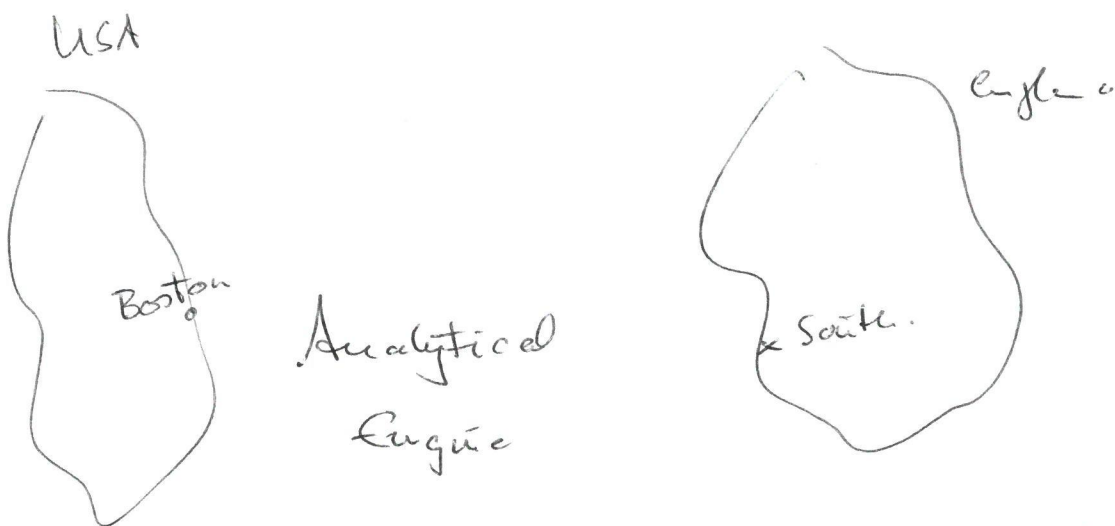
Die Vigenère - Chiffre

Eine wesentliche Eigenschaft des Shift- und Affinen Chiffre ist, dass durch die Wahl eines Schlüssels K jedes Klartextzeichen auf genau ein Chiffratextzeichen abgebildet wird, oder: das Klartextalphabet wird genau auf ein Chiffratextalphabet abgebildet. \rightarrow monoalphabetische Chiffre.

Folge: Die statistischen Eigenschaften des Klartexts werden auf den Chiffratext übertragen.

\rightarrow Polyalphabetische Chiffren. Vigenère - Chiffre (1586)

Charles Babbage 1791 - 1871



Def: Sei n eine positive ganze Zahl mit

$$M = C = K = (\mathbb{Z}_{26})^n$$

$$\underbrace{\mathbb{Z}_{26} \times \mathbb{Z}_{26} \times \dots \times \mathbb{Z}_{26}}_{n \text{ Kopien.}}$$

Für einen Schlüssel $\vec{k} = (k_1, \dots, k_m)$

ist die Verschlüsselung eine Abb.

$$V_k: \mathbb{Z}_{26}^m \rightarrow \mathbb{Z}_{26}^m$$

$$\vec{x} \mapsto \vec{y} = \begin{bmatrix} (x_1 + k_1) \bmod 26, \\ (x_2 + k_2) \bmod 26 \\ \vdots \\ (x_m + k_m) \bmod 26 \end{bmatrix}$$

Def.

$$V_k^{-1}: \mathbb{Z}_{26}^m \rightarrow \mathbb{Z}_{26}^m$$

$$\begin{aligned} \vec{x} &= (\vec{y} - \vec{k}) \bmod 26 \\ &= \begin{bmatrix} (y_1 - k_1) \bmod 26 \\ \vdots \\ (y_m - k_m) \bmod 26 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

Beispiel: Wähle ein Schlüsselwort, z. B.

jamesbond.

$$m = 9$$

↓ Zahlen

$$(9 \ 0 \ 12 \ 4 \ 18 \ 1 \ 14 \ 13 \ 3) = \vec{k}$$

Klartext: treffen um mitternacht

t	r	e	t	t	e	n	u	m	m	i	t	e	r	u	a	c	t		
19	17	4	5	5	4	13	20	12	12	8	19	19	4	17	13	0	2	7	19
9	0	12	4	18	1	14	13	3	9	0	12	4	18	1	14	13	3	9	0

2 17 16 9 23 5 1 7 15 21 8 5 23 22 18 1 13 5 16 19

ⓐ R Q J X F B H P V i (F X) W S B N F Q (T)

↓ ↓

g = Länge des Schlüssels.

Größe des Schlüsselraums: $|K| = 26^u$

$u = 5$ 26^5 Möglichkeiten $\approx 1,2 \cdot 10^7$ Schlüssel

Dre Hill-Chiffre (Lester S. Hill, 1929)

Beispiel:

① Festlegung des Schlüssels.

Man wählt eine Zahl, z.B. $u = 3$. Der Schlüssel dieses Verfahrens ist eine $u \times u$ -Matrix M mit Einträgen von Zahlen mod 26.

z.B.

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 11 & 9 & 8 \end{pmatrix}$$

[Es muss gelten
 $\text{ggT}[\det M, 26] = 1$]

② Verschlüsselung:

Klartext wird in Blöcke der Länge u aufgeteilt

berlin

→ 1 4 17 11 8 13

Blockweise Verschlüsselung,

$$(1 \ 4 \ 17) \cdot M = (1 \ 4 \ 17) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 11 & 9 & 8 \end{pmatrix}$$
$$= (1 + 4 \cdot 4 + 17 \cdot 11, 2 + 20 + 17 \cdot 9, 3 + 24 + 17 \cdot 8)$$

$$= (204 \ 175 \ 163) \pmod{26}$$

$$\equiv (22 \ 19 \ 7)$$

$$(11 \ 8 \ 13) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 11 & 9 & 8 \end{pmatrix} \equiv (4 \ 23 \ 3)$$

berlin \rightarrow 22 19 7 4 23 3

\rightarrow W T H E X D

③ Entschlüsselung

Gesucht ist die zu M inverse Matrix, die wir N nennen, diese erfüllt:

$$M \cdot N \equiv \mathbb{1}_{3 \times 3} \pmod{26}.$$

$$\mathbb{1}_{3 \times 3} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\det M = \det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 11 & 9 & 8 \end{pmatrix}$$

$$= 1 \cdot 5 \cdot 8 + 2 \cdot 6 \cdot 11 + 3 \cdot 4 \cdot 9$$

$$- 3 \cdot 5 \cdot 11 - 2 \cdot 4 \cdot 8 - 1 \cdot 6 \cdot 9 \pmod{26}$$

$$= 40 + 132 + 108 - 165 - 64 - 54$$

$$\equiv -3 \equiv 23$$

$$M^{-1} = N = \cancel{23} \cdot 23^{-1} \cdot \begin{pmatrix} -14 & 11 & -3 \\ 34 & -25 & 6 \\ -19 & 13 & -3 \end{pmatrix}$$

$$23^{-1} \pmod{26} \equiv 17 \pmod{26}$$

$$N = \begin{pmatrix} 22 & 5 & 1 \\ 6 & 17 & 24 \\ 15 & 13 & 1 \end{pmatrix}$$

Gesucht: x mit $23 \cdot x \equiv 1 \pmod{26}$

$$23 \cdot 17 = 340 + 51 = 391$$

$$391 = 390 + 1$$

$$= 15 \cdot 26 + 1$$

$$\Rightarrow 23 \cdot 17 \equiv 1 \pmod{26}$$

Die HILL-Chiffre hat die Eigenschaft der Diffusion, d.h. die Änderung ~~des~~ eines Zeichens des Klartexts hat zur Folge, dass mehrere Chiffrezeichen geändert werden.

Bsp. $(a a b) \rightarrow 0 0 1$

$$\rightarrow (0 0 1) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 11 & 9 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow (11 \ 9 \ 8) \rightarrow \underline{\underline{LJI}}$$

$$(abb) \rightarrow 011$$

$$\rightarrow (011) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 11 & 9 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow (15 \ 14 \ 14) \rightarrow \underline{\underline{POO}}$$

$$(bab) \rightarrow (101) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 11 & 9 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow (12 \ 11 \ 11) \Rightarrow \underline{\underline{MLL}}$$

Es gibt noch viele weitere klassische Verschlüsselungsverfahren, Ende der Fadenstange für polyalphabetische Verschlüsselungen sind die sog. Rotormaschinen.

z.B. Enigma, Purple, Lorenz-Scheibel, ...

Schlüssel der Enigma:

- Anfangsstellung der 3 Rotoren
- welcher Rotor in welchem Slot
- welche Buchstabenpaare werden durch das Steckbrett vertauscht?

$$1) \quad 3 \text{ Rotoren à 26 Positionen} \stackrel{!}{=} 26^3 \text{ Möglichkeiten} \\ = 17\,576$$

Rotorstellungen.

$$2) \quad \binom{5}{3} \text{ Auswahlmöglichkeiten} \quad \overset{\text{versch}}{\downarrow} \quad 3 \text{ Walzen} \\ \text{aus 5er Set auswahlen} \\ = 10 \text{ Moglichkeiten.}$$

$$3! = 6 \text{ Einschlussmoglichkeiten}$$

$$\leadsto 60 \cdot 17\,576 \text{ Moglichkeiten}$$

$$= 1\,054\,560 \quad "$$

3) Hier wird's astronomisch.

Angenommen, man vertauscht 5 Buchstabenpaare

$$A \rightarrow F \quad (F \rightarrow A)$$

$$E \rightarrow L \quad (L \rightarrow E)$$

$$G \rightarrow Z \quad (Z \rightarrow G)$$

$$M \rightarrow P \quad (P \rightarrow M)$$

$$R \rightarrow X \quad (X \rightarrow R)$$

$$1. \text{ Paar: } \binom{26}{2} \text{ Moglichkeiten}$$

$$2. \text{ " } \binom{24}{2} \text{ "}$$

$$5 \text{ Paare: } \frac{1}{5!} \binom{26}{2} \binom{24}{2} \binom{22}{2} \binom{20}{2} \binom{18}{2} \text{ Moglichk.}$$

$$= 295\,269\,375 \text{ Moglichkeiten}$$

1) + 2) + 3) ergibt

3,113,799,048,360 000

Möglichkeiten!

Mathematische Grundlagen

Algebraische Strukturen

Betrachte eine Menge, z.B.

\mathbb{N} = Menge der natürlichen Zahlen

$$= \{0, 1, 2, \dots\}$$

oder

\mathbb{Z} = Menge der ganzen Zahlen

$$= \{\dots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$$

Unter einer algebraischen Struktur versteht man eine Menge M zusammen mit einer oder mehreren Operationen, die auf M definiert ist/sind.

Halbgruppen

Eine Halbgruppe ist ein Paar (M, \circ) , wobei M eine nichtleere Menge ist und \circ ist eine auf M definierte binäre Abbildung,

$\circ: M \times M \rightarrow M$, M ist abgeschlossen unter \circ
die assoziativ ist.

d.h. $a \circ (b \circ c) = (a \circ b) \circ c$ Assoziativgesetz

Beispiele

$(\mathbb{N}, +)$ ist Halbgruppe, $a + b \in \mathbb{N}$

$$a + (b + c) = (a + b) + c$$

(\mathbb{N}, \times) ist ebenfalls Halbgruppe

$(\mathbb{N}, -)$ ist keine Halbgruppe (\mathbb{N} ist nicht abgeschlossen, da: mit allg. $a - b \notin \mathbb{N}$)

oder: $\Sigma = \{0, 1\}$, $\Sigma^* = \{0, 1\}^*$

= alle Bitstring

$$\circ: \Sigma^* \times \Sigma^* \rightarrow \Sigma^* = \{\lambda, 0, 1, 00, 01, 10, 11, \dots\}$$

abgeschlossen; $\omega_1 \circ (\omega_2 \circ \omega_3) =$

$$(\omega_1 \circ \omega_2) \circ \omega_3$$

es gibt ein neutrales Element λ (leeres Wort)

mit $\omega \circ \lambda = \omega \quad \forall \omega \in \Sigma^*$

\rightarrow Monoid.

Gruppe:

Eine Gruppe ist eine Halbgruppe (M, \circ) mit folgenden zusätzlichen Eigenschaften

1) Es existiert ein neutrales Element $1_M \in M$ mit

$$a \circ 1_M = a \quad \forall a \in M;$$

$$2) \forall a \in M \exists a^{-1} \in M \text{ (das Inverse von } a) \\ \text{mit} \quad a \circ a^{-1} = \mathbb{1}_M \quad \& \quad \forall a \in M.$$

Wenn die Operation \circ kommutativ ist,

$$a \circ b = b \circ a,$$

dann ist (M, \circ) eine ABELsche (oder kommutative) Gruppe.

Beispiele: — $(\mathbb{Z}, +)$ ist eine ABELsche Gruppe,

neutrales Element: $0 \in \mathbb{Z}$

und für jedes $a \in \mathbb{Z}$ existiert das $(-a)$

$$\text{mit} \quad a + (-a) = 0.$$

— (\mathbb{Z}, \cdot) ist keine Gruppe, weil

$$\text{Neutr. } 1 \quad a \cdot 1 = a \quad \forall a \in \mathbb{Z}.$$

$$5 \cdot x = 1 \quad \leadsto \quad x = \frac{1}{5}, \quad x \notin \mathbb{Z}$$

→ es gibt i.a. kein multipl. Inverses,

— $(\mathbb{Q} \setminus \{0\}, \cdot)$ ist eine Gruppe.

— Die Menge der Shift-Chiffren unter der Operation "Hintereinander-Ausführung" bildet eine Gruppe.

Eine weitere Struktur hat die Menge \mathbb{Z} als Vorläufer; ~~##~~ auf \mathbb{Z} sind zwei binäre Operationen definiert, nämlich $+$ und \times .

Definition:

Ein Ring ist ein Tripel $(A, +, \times)$ mit:

1) $(A, +)$ ist eine ABELsche Gruppe

2) \times ist assoziativ

$$a \times (b \times c) = (a \times b) \times c$$

3) Es gelten die Distributivgesetze

$$a \times (b + c) = a \times b + a \times c$$

$$(a + b) \times c = a \times c + b \times c.$$

Beispiele

• $(\mathbb{Z}, +, \times)$

• Die Menge der Polynome in x mit Koeffizienten in einem Körper (kann gleich) bilden einen Ring, das ist der Polynomring.

$$f(x) = x^3 + x^2 + 1$$

$$g(x) = x + 1$$

$$f(x) \times g(x) = (x^3 + x^2 + 1)(x + 1)$$

$$= x^4 + x^3 + x + x^3 + x^2 + 1$$

$$= x^4 + x + 1 \quad (\text{über } \mathbb{Z}_2)$$

Definition (wichtigste Struktur) $[(\mathbb{R}, +, \cdot)]$

Ein Körper (engl. field) ist eine nichtleere Menge A mit zwei binären Operationen $+$ und \cdot . Es gelten die folgenden Axiome:

A1 Assoziativgesetz

$$\forall a, b, c \in A :$$

$$a + (b + c) = (a + b) + c$$

$$a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$$

A2 Kommutativgesetz

$$\forall a, b \in A : \quad a + b = b + a$$

$$a \cdot b = b \cdot a$$

A3 Distributivgesetz

$$\forall a, b, c \in A :$$

$$a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$$

$$(a + b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c$$

A4 Neutrale Elemente

$$\forall a \in A \quad \exists 0_A \in A \text{ mit}$$

$$a + 0_A = a$$

$$\forall a \in A \quad \exists 1_A \in A \text{ mit}$$

$$a \cdot 1_A = a$$

A5 Inverse Elemente

$$\forall a \in A \quad \exists -a \in A \text{ mit}$$

$$a + (-a) = 0_A$$

(additives Inverses)

$$\forall a \in A \setminus \{0\} \quad \exists a^{-1} \in A \text{ mit}$$

$$a \cdot a^{-1} = 1_A$$

a^{-1} heißt
 MULTIPLIKATIVES
 INVERSES

Beispiele :

$(\mathbb{R}, +, \cdot)$ ist ein (unendlicher) Körper
 $(\mathbb{Q}, +, \cdot)$ " " " " " "
 $(\mathbb{C}, +, \cdot)$ " " " " " "

\mathbb{Z} : -3 -2 -1, 0, 1, 2, 3 ...
 5, 3, 1, 2, 4, 6.

In der Kryptographie spielen sogenannte
 Galois-Felder. endliche Körper eine dominante Rolle,

z.B. $(\mathbb{Z}_p, (a+b) \bmod p, (a \cdot b) \bmod p)$
 \uparrow
 Primzahl.

$\mathbb{Z}_5, (a+b) \bmod 5, (a \cdot b) \bmod 5$

$\{0, \dots, 4\}, \mathbb{Z}_2 = \{0, 1\}$

Einige elementare Eigenschaften von Zahlen

Definition :

Eine Zahl $b \neq 0$ heißt Teiler von $a \in \mathbb{Z}$
 (oder umgekehrt, a heißt Vielfaches von b), falls
 $a = m \cdot b, m \in \mathbb{Z}$.

oder: b teilt die Zahl a ohne Rest:

$$b \mid a$$

Bsp: $a = 24$, Teiler von a : 1, 2, 3, 4, 6, 8, 12, 24

Es gilt (einfach zu zeigen mit $a = m \cdot b$)

- Wenn $a \mid 1 \Rightarrow a = \pm 1$
- Wenn $a \mid b$ und $b \mid a \Rightarrow a = \pm b$
- Jedes $b \neq 0$ ist Teiler von 0
- Wenn $b \mid g$ und $b \mid h \Rightarrow b \mid (m \cdot g + n \cdot h)$

Anmerkung Es gibt sog. perfekte Zahlen, das sind Zahlen, die als Summe ihrer echten Teiler geschrieben werden können.

$$6 = 1 + 2 + 3$$

$$28 = 1 + 2 + 4 + 7 + 14$$

$$496 =$$

$$8128 \quad \text{---}$$

$$33\ 550\ 336 \quad \text{---}$$

Offenes Problem: Gibt es ungerade perfekte Zahlen?